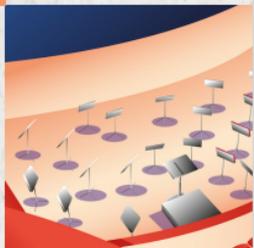




OPÉRA
DE RENNES



Jeu
de l'oie



★ MISE EN PLACE - MATÉRIEL

- Un dé : tu peux te fabriquer ton propre dé !
Découpe le patron avec des ciseaux puis colle les côtés comme indiqué !
- Lego, playmobil ... Choisis le pion que tu veux !
- Durée du jeu : environ 15 minutes avec deux dés.

★ FIN DU JEU

Le premier participant arrivé au centre du plateau a gagné !

★ RÈGLES DU JEU

- Non entouré : les cases information.
- Entouré en vert : les cases malus : le vert porte malheur dans les salles de spectacle!
- Entouré en rouge: les cases bonus.
- Entouré en bleu: les cases action.
- Entouré en jaune et orange : les cases énigmes.



Si tu réponds correctement, relance le dé.



Si tu réponds faux à une question, passe ton prochain tour !

Les réponses aux questions sont en bas à l'envers sur chaque page.

1. Place de la mairie
Te voilà devant
l'Opéra
et devant la mairie !

2. Entrée des artistes
Pour se rendre à
l'Opéra, il faut
être sur son 31 ?
a. Vrai
b. Faux

3. Carré Lully
Régulièrement, des
expositions sont
présentées dans
cette galerie.

4. File d'attente
Il y a beaucoup de
monde ! Passe un
tour.

5. Billetterie
Tu achètes ta place
de spectacle, tu
peux rejouer !

6. Rotonde
Pourquoi l'Opéra a
une forme arrondie ?
a. L'architecte a fait
une erreur
b. Parce qu'il a trop
mangé
c. Pour répondre à
la courbure de la
mairie

7. Bas d'escalier
Combien de marches
compte l'escalier de la
rotonde ?
a. 122
b. 23
c. 44

8. Foyer public
En 1836, c'était l'unique
salle qui était chauffée
par une cheminée
et seuls les spectateurs
les plus riches
pouvaient s'y retrouver
pendant l'entracte.
Aujourd'hui, l'Opéra est
entièrement chauffé et
tout le monde peut se
rendre au foyer public !

9. Incendie
Le 20 février 1856 !
L'Opéra brûle.
Retourne à la case départ.

10. La salle
De quelle forme est la salle de spectacle ?
a. En donuts
b. En fer à cheval
c. En ampoule

11. Le parterre
Savais-tu que le parterre se trouvait en réalité au 1^e étage? Quel scandale ça a été à l'ouverture de l'Opéra ...
Tu ne le savais pas ?
Et bien maintenant tu le sais ! Retiens cette information, elle peut être utile pour la suite...

12. Poulailier
Qu'est-ce que le poulailier à l'Opéra ?
a. La maison des poules
b. L'étage le plus éloigné de la scène

13. Le balcon
Où se situe le parterre ?
a. Au rez-de-chaussé
b. Au premier étage
c. Au deuxième étage

14. Les 3 loges d'honneur
Tu es une personne importante, les autres joueurs sont à ton service jusqu'au prochain tour...
(Aujourd'hui, il n'y a plus de places VIP à l'Opéra !)

15. L'orientation
Au théâtre, comment dit-on la droite et la gauche ?
a. Noir et blanc
b. Cour et jardin
c. Bâbord et tribord

16. Les coulisses
Les techniciens et artistes s'y retrouvent pour différents changements de décors, costumes et lumières.

17. Haut d'escalier
Tu dois redescendre à la case 7 !

- 18. Régie lumière**
Tu es régisseuse lumière, le régisseur son te rejoint.
Choisis un joueur et place le sur ta case, puis rejoue.
- 19. Loge maquillage**
Ne bouge pas ! Les maquilleuses vont te préparer. Passe le prochain tour.
- 20. Loge coiffure**
Te voilà parfaitement coiffé, rends-toi vite à l'atelier costume case 26 !
- 21. Foyer des artistes**
Il s'agit du lieu des changements rapides pour le maquillage, le costume, la coiffure. Tu y trouveras une télévision qui permet de voir ce qu'il se passe sur le plateau et ainsi de te préparer à entrer sur scène !

- 22. Dessous de scène**
On l'appelle aussi la forêt. Savais-tu que son plafond est constitué de trappes? En retirant une trappe, les artistes peuvent apparaître sur scène, comme par magie !
- 23. Salle Nougaro**
Il s'agit de la salle de répétition de l'Opéra! Elle porte ce nom en hommage à Pierre Nougaro, chanteur baryton lyrique et directeur du théâtre municipal de Rennes de 1958 à 1967.
- 24. Salle Nougaro 2**
Tu es entré pendant une répétition ! La sécurité t'escorte jusqu'à la case 16.
- 25. Salon peint**
Une salle utilisée comme loge et pour des réunions, où se trouve une fresque historique représentant des soldats de la Première Guerre Mondiale

- 26. Atelier costumes**
Sais-tu pourquoi une légende dit qu'on ne doit pas porter de costumes verts sur scène ?
a. Car à l'époque le colorant vert était très nocif et pouvait même empoisonner celui qui portait un costume vert.
b. Car Molière est mort sur scène, alors qu'il portait un costume vert !
c. Car le vert ne présente pas un beau rendu avec les projecteurs.
- 27. Coupole, combles**
C'est un lieu secret, au sommet de l'Opéra.
- 28. Le ciel**
Qu'est-ce que le ciel à l'Opéra ?
a. Le plafond
b. La scène
c. La salle
- 29. Le gril**
C'est l'endroit le plus haut, au-dessus de la scène ! Le gril est le sommet de la cage de scène.
- 30. Garderie musicale**
Le spectacle va commencer ! Dépose un autre joueur sur cette case et rejoue.
- 31. Vestiaire**
C'est ici que les spectateurs déposent leurs affaires. Attention à ne rien oublier !
- 32. Entrée du public**
Les 642 spectateurs se présentent pour accéder à la salle de spectacle
- 33. Trouve ton siège**
Ton numéro de siège est le 3.
Tente d'obtenir ce résultat avec le dé.
Si tu ne parviens pas à faire ce chiffre, tu dois rester sur cette case jusqu'à ce que tu y arrives !
- 34. Le « moment mondain »**
C'est le silence avant le début du spectacle... Sssshht ! Ça va commencer...

- 35. Les lumières s'éteignent**
Silence jusqu'au prochain tour, c'est le « moment mondain ».
- 36. Fantôme de l'Opéra**
Reste sur cette case jusqu'à ce qu'un autre joueur passe sur cette case !
- 37. Entrée du chef d'orchestre**
Place les participants les uns à côté des autres. Chacun doit faire un son rigolo. Toi, tu es le chef d'orchestre !
- 38. Fosse d'orchestre**
Qui est l'intrus ?
a. Viole de gambe
b. Alto
c. Violoncelle
d. Basse
- 39. Le rideau s'ouvre**
Qui est l'intrus entre ces 4 chanteurs ?
a. Un mezzo-soprano
b. Un ténor
c. Un soprano
d. Un alto
- 40. Début du spectacle**
Tu vas voir Orfeo de Monteverdi, le tout premier opéra créé en 1607 avec Orphée, le célèbre joueur de lyre.
- 41. Acte 1**
Tu es un comédien ou une comédienne, imite le bébé jusqu'à ton prochain tour !
- 42. Entracte**
Courte pause, au milieu du spectacle. Le jeu te laisse tranquille pour le moment !
- 43. Acte 2**
Tu es un comédien ou une comédienne, imite une très vieille personne jusqu'à ton prochain tour !
- 44. Fin de l'entracte**
Retourne à la case 30.

- 45. Case spectacle**
Tu t'endors pendant le spectacle.
Lance le dé et recule d'autant de cases.
- 46. Fin du spectacle**
Applaudis !
- 47. Le salut**
Les autres joueurs doivent t'acclamer, tu es une star !
- 48. Atelier**
« **A nous l'Opéra !** »
Tu sais déjà tout, passe directement à l'atelier chant case 50
- 49. Bord de scène**
Il s'agit d'un court moment après le spectacle où tu peux te rapprocher des artistes.
- 50. Atelier chant**
Chante comme à l'Opéra !
Mais ne force pas trop sur ta voix...
- 51. Atelier maquillage**
Découvre comment se maquillent les artistes pour un spectacle.
Tu verras, c'est magique !
- 52. Visite tactile**
Applaudis !
- 53. Ateliers plaine de Baud**
C'est ici que l'Opéra fabrique les décors.
Prends une feuille et un crayon, et dessine le décor pour ton prochain spectacle !
- 54. La photo souvenir**
Quand on passe un bon moment entre amis ou en famille, on fait une jolie photo souvenir !
C'est aussi ça l'Opéra !
- 55. Sortie de l'Opéra**
Tu as oublié tes affaires ! Retourne au « vestiaire », case 31.